

WAT JE ALS SCHEIDSRECHTER MOET DOEN!



Vorbereiding op de wedstrijd

1. 20 minuten voor aanvang aanwezig zijn, wit scheidsrechters jasje aantrekken en teams laten inspelen (als ze al niet begonnen zijn).
2. Voorstellen aan de coaches.
3. In de Chromebook via het digitaal wedstrijdformulier (DWF) de spelers via de kaarten controleren en aanvinken.
Bij *begeleiding* namen invullen en afvinken
Bij *officials* je eigen naam invoeren en afvinken én de naam van de teller invullen
4. Bij het veld de spelers via de kaarten nalopen.
5. Nethoogte controleren
6. Is de teller aanwezig? Indien nodig instrueren. Zij hoeven op het DWF blokje *Resultaat invoeren* alleen de spelers aan te kruisen die in het veld staan en komen. Dus de wisselspeler wordt simpelweg aangevinkt. Verder noteert de teller de setstanden en houdt uiteraard het scorebord bij.
7. Kies een wedstrijdbal. (= bal van Kangeroe)
8. 12 minuten voor aanvang het gastteam laten kiezen voor veld of opslag (tossen hoeft niet meer).
9. Daarna laten inslaan bij het net.
10. 4 minuten voor aanvang laten opslaan.
11. 2 minuten voor aanvang stoppen en klaarmaken voor de wedstrijd.
12. Klim op de bok en laat de teams het veld betreden. Vraag of de aanvoerders klaar zijn, zo ook de teller.
13. Controleer of iedereen klaarstaat voor de serve.

Tijdens de wedstrijd:

14. Sta rechtop en fluit duidelijk hoorbaar (liever te hard dan te voorzichtig) en geef duidelijk en rustig de armtkens aan. Houd die aanwijzing even vast.
15. Time-outs wordt middels het scorebord bijgehouden. Wissels worden niet genoteerd, eventueel kun je dit zelf op een opstellingsbriefje bijhouden.
16. Blijf bij je beslissing t.a.v. je waarneming.
17. Communiceer (overleg over een beslissing) altijd alleen met de aanvoerder en met niemand anders!
18. Communiceer liefst non-verbaal waardoor anderen het ook kunnen zien.

Na de wedstrijd:

1. Bedank de teller.
2. Neem de coaches of aanvoerders mee naar de Chromebook en voer samen met hen de setstanden en uitslagen in.
3. Vink m.b.v. het tellersblokje de spelers aan die hebben deelgenomen aan de wedstrijd.
4. Geef 3 keer akkoord; team A, team B en scheidsrechter.... en klik op *Versturen*

Veel plezier!!!