

INSTRUCTIE ZAALWACHTEN

geen ballentassen in de zaal ! !



Als zaalwacht heb je een aantal belangrijke taken:

1. Je bent het visitekaartje van de vereniging.
2. Je bent verantwoordelijk voor de lopende gang van zaken op een wedstrijddag.
3. Spelregels/reglementen staan in het chromebook (via de knop Google Chrome onder de bladwijzer Nevobo). De nieuwste reglementen zitten in de wedstrijdmap.
4. De ledenlijst zit in de wedstrijdmap en vind je ook in het chromebook onder de Dropboxknop/map Chromebook.

Vanuit deze verantwoordelijkheden wordt het volgende van je verwacht:

Inlogcode Chromebook: 1234kang

A. VOORBEREIDINGEN

Je zorgt er voor dat ...

1. je 1 uur voor de aanvang van de eerste wedstrijden aanwezig bent.
2. **je bij elk veld een kar met ballen plaatst!!!**
3. **je de chromebooks uit de bergingkast haalt. Laat deze in de blauwe beschermbox.**
Indien nodig: inlogcode is 1234kang. Code schermbeveiliging is 6 keer nul.
4. je de tellersblokjes per speelronde invult met de betreffende wedstrijd zodat de coaches de rugnummers kunnen invullen. (Wijs hen op deze taak)
5. **je het Kangeroehalformulier bijgehoudt op aan-/afwezigheid bij taken.**
6. je coördineert bij het opzetten van de velden en het dichtschuiven van de tussennetten. (Je helpt natuurlijk, maar het opbouwen van de netten is in de eerste plaats de verantwoordelijkheid van het team van onze vereniging dat de eerste wedstrijd speelt.
7. de netten op de juiste hoogte hangen.
8. je de bezoekende teams ontvangt en hen een kleedkamer wijst.
9. de neutrale scheidsrechters ontvangen worden en hen de kleedkamer wijst.

B. DE WEDSTRIJDEN

1. **Jij wijst de teams de velden aan. Houd je aan het speelschema, want de nethoogte is afgestemd op de teams die elkaar opvolgen.** Alleen hoognodig kun je van veld wisselen als het programma daardoor beter kan worden afgewerkt.
2. Tussen de wedstrijden in zorg je er voor dat de netten op de juiste hoogte worden gesteld.
3. Gebruik voor de wedstrijden van D1 de uitklaptafel (ligt in de rechter bergingkast).

C. GEBRUIK VAN HET CHROMEBOOK VOOR TELLEN BIJ D1 (Live tellen is niet verplicht)

1. Haal deze niet uit de blauwe beschermbox en plaats ze op de uitklaptafel.

D. NA AFLOOP VAN DE WEDSTRIJDEN

1. **Jij coördineert het opruimen van de velden en van de tussennetten.** (Je mag best helpen, maar het is in principe een taak voor de teams.)
2. Jij bent ervoor verantwoordelijk dat het **halverslag, wedstrijdmap en tellersblokjes in de wedstrijd**kist worden gelegd. Deze kist opbergen in de bergingkast.
3. **Na afloop de chromebooks in hun boxen in de rechter bergingkast aan de laders hangen!**
4. **Je ruimt de zaal/tribune verder op. Kijk ook de kleedkamers even na!!**

Nethoogtes

Klasse	Nethoogte	Veldgrootte	
Dames	2,24 m	9x9 meter	
Heren	2,43 m	“ “	
	Jongens	Meisjes	
A-jeugd Alle klassen	2,43 m	2,24 m	9x9 meter
B-jeugd Top- / Hoofd- / 1e klasse	2,30 m	2,24 m	“ “
B-jeugd 2 ^e / 3 ^e klasse	2,24 m	2,15 m	“ “
C- jeugd Top- / Hoofd- / 1e klasse	2,15 m	2,15 m	“ “
C- jeugd 2 ^e / 3 ^e klasse *	2,10 m	2,10 m	7x9 meter

* Serviceregeling jeugd C 2e en 3e klasse:

Een speler mag bij de servicebeurt maximaal drie keer serveren, daarna wordt er verplicht doorgedraaid in de opstelling . De service dient achter de 7 mtr. achterlijn uitgevoerd te worden.

Aantal sets: altijd 2 punten verschil

Best of Five

In alle competities worden vier sets gespeeld! Bij een stand van 2-2 wordt een vijfde set gespeeld. Alle sets worden gespeeld volgens de spelregels.

Leeftijdsgrenzen seizoen 2026/2027:

A-jeugd geboren op of na 01-10-2008

B-jeugd geboren op of na 01-10-2010

C-jeugd geboren op of na 01-10-2012

Invallersbepaling:

- Jeugdspelers opgegeven bij de senioren mogen onbeperkt invallen in alle hogere seniorenteams.
- Jeugdspelers opgegeven bij de jeugd, mogen onbeperkt invallen in alle hogere teams/klassen.

M.a.w. spelers opgegeven bij de Topklasse mogen niet invallen bij de Hoofd, 1^e en 2^e klasse. Spelers opgegeven bij de Hoofdklasse mogen niet invallen bij de 1^e en 2^e klasse. Spelers opgegeven bij de 1^e klasse mogen niet invallen bij de 2^e klasse. Spelers opgegeven bij de 2^e klasse mogen bij iedere hogere klasse invallen.

Horizontaal invallen is toegestaan bij alle klassen!